



# Modelando a poluição luminosa: a equação de Walker e as suas consequências

Guilherme de Almeida

g.almeida@vizzavi.pt

A poluição luminosa é um efeito conhecido de todos os que se dedicam, com maior ou menor aprofundamento, às observações astronómicas. O seu efeito perturbador da qualidade do céu acaba por se repercutir a quilómetros de distância das povoações. A poluição luminosa pode ser quantificada de diversas formas e neste artigo analisaremos algumas conclusões práticas interessantes, e até surpreendentes, que se podem extrair da equação acima referida.

## A equação de Walker

Esta equação pretende quantificar o impacto da poluição luminosa, em termos de degradação do céu num dado local em função da proximidade de povoações de população  $P$  e à distância  $d$  do local de apreciação do céu. Foi estabelecida pelo astrónomo norte-americano Merle Walker, em 1977.

$$I = 0,01 P d^{-2,5} \Leftrightarrow I = 0,01 \frac{P}{d^{2,5}} \quad (1)$$

onde  $I$  indica o impacto poluidor (acréscimo) no brilho do céu, provocado pelo clarão da proximidade de uma cidade<sup>1</sup>, em comparação com o brilho natural do céu,  $P$  é a popu-

lação da cidade (em habitantes) e  $d$  a distância em quilómetros entre a cidade e o local de observação.

Os valores de  $I$  representam incrementos de brilho: por exemplo  $I = 0,1$  indica um acréscimo de 10 % no brilho do céu, em relação ao que se teria sem poluição luminosa;  $I = 1$  indica um acréscimo de 100 % (duplicação de brilho);  $I = 6$  significa que o brilho foi multiplicado por 7. Se não existisse poluição luminosa seria  $I = 0$  (podendo abreviar-se para  $I_0$ ), por ser esse o valor de referência em ausência de poluição luminosa<sup>2</sup>. O valor  $I + 1$  indica o factor multiplicador do brilho do céu, ou seja, o quociente brilho artificial/brilho natural. Por comodidade, designaremos esse factor por  $f$  e chamemos-lhe arbitrariamente “factor aclarador do céu”. O valor  $I = 0,1$  (o que resulta em  $f = 1,1$ ) marca o limite em que os efeitos da poluição luminosa começam a tornar-se sensíveis. Veremos seguidamente as razões desta escolha.

## Implicações práticas da equação de Walker

Um factor multiplicador ( $I + 1$ ) igual a 1,1 (ou seja  $I = 0,1$ ) determina um aumento do brilho de uma

<sup>1</sup> A equação de Walker foi desenvolvida com base em observações realizadas na Califórnia e está otimizada para cidades ou povoações em que o fluxo luminoso utilizado por habitante se situa entre 500 lm e 1000 lm, o que é uma premissa realista. O impacto  $I$  poluidor é considerado no local de observação à distância  $d$ , no azimute da cidade e a cerca de 45° de altura.

<sup>2</sup> A indicação  $I = 0$ , referida como  $I_0$ , resulta imediatamente da equação de Walker considerando  $P = 0$  ou uma distância  $d$  infinitamente grande. Veremos mais adiante que a partir de uma dada distância de segurança (que não é enorme) o impacto poluidor pode desprezar-se. Não deverá considerar-se que  $I = 0$  significa um céu completamente negro, pois mesmo nos locais mais inóspitos existe sempre um brilho residual natural, muito fraco, proveniente de vários factores: excitação/desexcitação de átomos existentes na alta atmosfera terrestre, provocada pela radiação solar; reflexão e difusão da luz solar em poeiras existentes no plano do sistema solar; difusão, na nossa atmosfera, da luz das próprias estrelas. Os valores de  $I$  são acréscimos percentuais a essa referência residual natural. Nos arredores das cidades não é invulgar obter valores de  $I$  superiores a 6.

mesma pequena área aparente do céu traduzindo-se no *decréscimo* de magnitude  $\Delta m$  tal que  $1,1 = 2,512^{-\Delta m} \Leftrightarrow -\Delta m \log 2,512 = \log 1,1$  (onde  $\log$  designa o logaritmo de base 10), obtendo-se imediatamente  $\Delta m = -0,04139/0,400 = -0,103 \approx -0,1$  magnitude.

Ou seja, esse aclaramento do céu vai impedir a visão das estrelas que estariam 0,1 magnitude abaixo do limiar de visão a olho nu, num céu livre de poluição luminosa. Por outras palavras, a magnitude limite a olho nu *piora* em 0,1. Isto significa que se num local ideal ela valia (hipoteticamente) 6,5, neste local valerá  $6,5 + \Delta m = 6,4$ . Como uma variação de 0,1 magnitude é o limiar de detecção do olho humano treinado, justifica-se que  $l = 0,1$  seja considerado o limite da poluição luminosa sensível. No cálculo acima, utilizamos a equação de Pogson, que já foi objecto de um artigo anterior, onde agora a razão dos “factores aclaradores do céu” já referidos  $(l + 1)/(l_0 + 1)$  corresponde à razão entre os brilhos aparentes do céu com (2) e sem (1) impacto poluidor:

$$\frac{B_2}{B_1} = 2,512^{(m_1 - m_2)} = 2,512^{-(m_2 - m_1)} \quad (2)$$

onde  $B$  designa brilho por unidade de área e  $m$  a magnitude aparente respectiva dessa pequena área de céu; considerou-se  $B_2 > B_1$  (situação de aproximação gradual da cidade) e logo  $m_2 < m_1$ . Assim sendo,  $m_1 - m_2 = -\Delta m$ .

O mesmo tipo de cálculo aplicado para um factor multiplicador de 1,5 (ou seja  $l = 0,5$ ) determinará a perda de 0,44 na magnitude limite<sup>3</sup>. E se for

$l = 1,512$  (ou seja,  $l + 1 = 2,512$ ), os mesmos cálculos anteriores mostram que  $\Delta m = -1$ : a magnitude limite *piora* 1 unidade e passa por exemplo de 6,5 para 5,5. O leitor pode agora calcular, por exemplo, os valores de  $l$  necessários para a perda de 2 ou 3 magnitudes.

## Algumas conclusões e previsões utilizando a equação de Walker

### 1) Efeito da distância e da população

A equação de Walker mostra-nos que o efeito da distância é muito mais influente do que o tamanho (população) da cidade poluidora, como vamos mostrar.

Se uma cidade, a uma dada distância, duplicar de população, uma duplicação de  $P$  traduz-se directamente na duplicação de  $l$ , ou seja

Dado que  $l = 0,01 P d^{-2,5}$ ,  $P_2 = 2P_1 \Rightarrow l_2 = 2l_1$  (utilizando a equação 1)

Porém, se a mesma cidade, com população constante, estiver duas vezes mais próxima (metade da distância), o impacto poluidor não será o dobro, mas sim cerca de seis vezes, como se mostra seguidamente:

$$l_1 = 0,01 \frac{P}{d_1^{2,5}}, \quad l_2 = 0,01 \frac{P}{(0,5 d_1)^{2,5}} \Leftrightarrow l_2 = 0,01 \frac{P}{(0,5)^{2,5} d_1^{2,5}}$$

Ou ainda

$$l_2 = 0,01 \frac{P}{0,1768 d_1^{2,5}} \Leftrightarrow l_2 = 0,01 \frac{5,66 P}{d_1^{2,5}} \Leftrightarrow l_2 = 5,66 l_1 \approx l_1$$

O efeito é ainda mais dramático se ampliarmos o factor de desproporção. Por exemplo, para um factor 5, ou seja, comparando um aumento de cinco vezes para a população

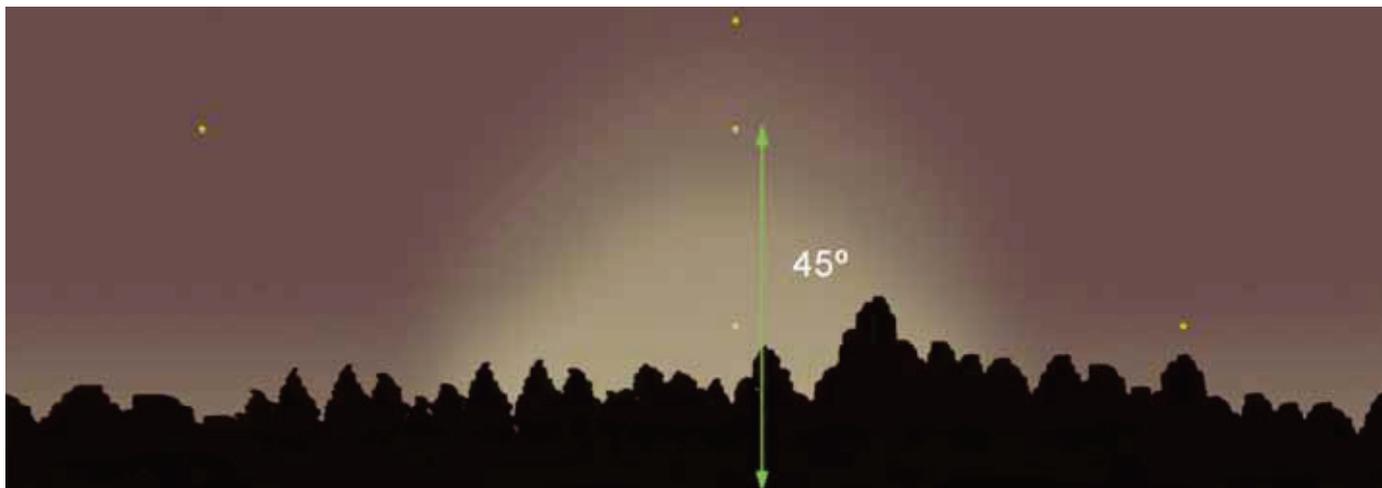


Fig. 1 - Simulação do clarão produzido por uma cidade distante. Uma dada estrela acima da direcção do clarão e a 45° de altura (topo da seta verde) é menos visível do que outra estrela de idêntico brilho, posicionada muito acima ou lateralmente desviada da direcção desse clarão. Se a estrela for pouco brilhante, já não será detectável, devido ao clarão. Na direcção do clarão, mas a menos de 45° de altura, o efeito poluidor é ainda maior.

<sup>3</sup> A magnitude limite é um conceito que traduz o brilho das estrelas mais fracas que ainda podem ser detectadas a olho nu, próximo do zénite, em noites de céu limpo e sem Lua. É um parâmetro utilizado frequentemente como um indicador da escuridão do céu e transparência do ar, no sentido em que as áreas com poluição luminosa e com ar húmido têm geralmente magnitudes limite mais baixas do que locais remotos e de ar seco, ou com altitudes elevadas. Há diferenças significativas de local para local, de acordo com a proximidade de cidades e povoações de dimensão considerável. Em alguns locais de Portugal, a magnitude limite ( $m_l$ ) é superior a 6,3. Nos subúrbios de uma cidade como Lisboa,  $m_l$  será aproximadamente 5, o que significa que só se verá a olho nu cerca de 600 estrelas (menos de 1/4 das que se podem ver de um local sem poluição luminosa significativa). Nos arredores próximos, ter-se-á um valor de  $m_l$  próximo de 3,5 e na melhor das hipóteses podem avistar-se umas 120 estrelas. E no coração lisboeta, será normal encontrar valores de magnitude limite próximos de 2,5, permitindo detectar, com dificuldade, cerca de 25 estrelas a olho nu, num dado momento.

(à mesma distância) contra a redução da distância para 1/5 (para igual população). Nesse caso, o factor população determinará um impacto cinco vezes maior e a redução da distância produzirá um impacto 56 vezes maior. Para um factor 10, o incremento do impacto já será de 10 para a população e de 316 para a proximidade!

## 2) Condição para igual efeito poluidor

Podemos ver o problema segundo outra perspectiva, procurando a razão que deverá existir entre as distâncias comparativamente com a correspondente razão entre populações, para que o impacto poluidor de duas cidades seja igual. Consideremos duas cidades, designadas por A e B, sendo a cidade A com população  $P_A$ , distância do local de observação  $d_A$  e impacto  $I_A$ ; a cidade B terá  $P_B$  e  $d_B$  e  $I_B$ . Considerando que elas produzem o mesmo impacto na poluição luminosa do local de observação (ou seja,  $I_A = I_B$ ) verificamos as seguintes conclusões

$$I_A = I_B \text{ significa } \frac{P_A}{P_B} = \frac{d_B^{-2.5}}{d_A^{-2.5}} \text{ ou ainda } \frac{P_A}{P_B} = \frac{d_A^{2.5}}{d_B^{2.5}}$$

A tabela 1 resume e compara diversas situações, onde  $P_A/P_B$  é o quociente das populações das cidades referidas por A e B.

É interessante e talvez inesperado verificar que, por exemplo, uma cidade de cem mil habitantes a cerca de 40 km produz tanta poluição luminosa como uma cidade de 1 milhão de habitantes a 100 km. Para comparação, a tabela 2 indica a população de algumas cidades portuguesas.

## 3) Deterioração do céu expressa como perda de magnitude limite

A conclusão 1 pode ser retrabalhada para dar uma resposta mais adequada à sensibilidade e aos

Tabela 1 - Exemplos de pares distância e população, para igual impacto na poluição luminosa

$P_A/P_B$	Exemplos de $P_A$ e $P_B$	$d_A/d_B$	Exemplos de $d_A$ e $d_B$
100	1 000 000 e 10 000	6,29	100 km e 15,9 km
10	1 000 000 e 100 000	2,51	100 km e 39,8 km
2	1 000 000 e 500 000	1,32	100 km e 75,8 km

Tabela 2 - Exemplos das populações de algumas cidades portuguesas, para apreciação de situações concretas

Lisboa*	Porto	Braga	Coimbra	Évora	Faro	Beja	Viseu
600 000	443 000	176 000	155 000	56 000	50 000	24 000	22 000

\* População apenas de Lisboa. População da Grande Lisboa  $\approx$  3 milhões de habitantes.

Tabela 3 - Impacto poluidor de uma cidade de 50 000 habitantes, a distâncias sucessivamente menores

Distância (km)	100	80	40	20	10	5
$f = (I + 1)/(I_0 + 1)^{**}$	1,005	1,009	1,05	1,28	2,58	9,94
Perda de magnitude $\Delta m$	- 0,0054	- 0,0097	- 0,053	- 0,27	- 1,029	- 2,49

\*\*  $I_0$  designa o impacto artificial nulo, ou seja o céu natural, livre de poluição luminosa.

Tabela 4 - Impacto poluidor de uma cidade de um milhão de habitantes, a distâncias sucessivamente menores

Distância (km)	100	80	40	20	10	5
$f = (I + 1)/(I_0 + 1)^{***}$	1,10	1,17	1,99	6,59	32,6	179***
Perda de magnitude $\Delta m$	- 0,10	- 0,17	- 0,75	- 2,05	- 3,78	- 5,63***

\*\*\* Estes valores seguidos não são confiáveis dado que já estaremos dentro da cidade, que nos envolve e rodeia, deixando de se situar primordialmente num dado azimute.

interesses e do observador típico: uma resposta em quebra de magnitude. Para calcular a quebra de magnitude, utilizaremos a equação de Pogson (a anterior equação 2).

Para esta pequena cidade, o efeito poluidor é insignificante a partir de cerca de 30 km de distância (para a qual se teria  $l = 0,10$ ).

#### 4) Determinação da distância de segurança em função da população

Por último, e dado que  $l = 0,1$  é o impacto para o qual a poluição luminosa começa a ser significativa ( $f = 1+l = 1,1$ ), dado que um  $\Delta m = -0,1$  corresponde ao limiar de detecção visual de variação de brilho, calculemos de forma generalizada a distância de segurança  $d_s$ , para a qual se alcança esta condição, em função da população  $P$  de uma cidade.

A partir de  $l = 0,01 \frac{P}{d_s^{2,5}}$  obtemos  $d_s^{2,5} = \frac{0,01P}{0,1}$  ou

$d_s^{2,5} = 0,1P$ . Aplicando logaritmos (de base 10) ao primeiro e segundo membros, virá

$2,5 \log d_s = -1 + \log P \Leftrightarrow \log d_s = \frac{-1 + \log P}{2,5}$ , e por uma

conhecida propriedade dos logaritmos

( $\log x = a \Leftrightarrow x = 10^a$ ), obtemos imediatamente

$$d_s = 10^{\left(\frac{-1 + \log P}{2,5}\right)}$$

Utilizando esta expressão para a chamada Grande Lisboa, de população estimada em 3 milhões de habitantes, obtemos

$$d_s = 10^{\left(\frac{-1 + \log 3000000}{2,5}\right)}$$

o que nos dará  $d_s = 155$  km.

Seria esta a distância de segurança se a Grande Lisboa fosse a *única* fonte de poluição luminosa. O grande problema é que, em Portugal, quando nos afastamos muito de uma cidade já nos estaremos a aproximar de outra, eventualmente menor. Há que procurar os melhores compromissos.

Existem refinamentos da equação de Walker que levam em conta a curvatura da Terra, visto que uma cidade muito afastada estará abaixo do horizonte do observador, o que ocultará parte do seu clarão de luz. Mas não nos entusiasmemos demasiado: a uma distância de 150 km, uma cidade estará apenas  $0,67^\circ$  abaixo do horizonte do observador, e a diferença a  $45^\circ$  de altura será muito pequena.

*Por decisão pessoal, o autor do texto não escreve segundo o novo Acordo Ortográfico.*

#### Links de informação útil:

[http://www.ayton.id.au/gary/Science/Astronomy/Ast\\_light\\_pollution.htm](http://www.ayton.id.au/gary/Science/Astronomy/Ast_light_pollution.htm)

<http://www.bractf.com/documents/LightPollutionStudy.pdf>

<http://homepages.uwp.edu/frien001/nwlight.pdf>

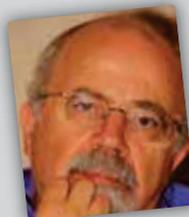
#### Referências

Para informação sobre a equação de Pogson e cálculos comparativos de magnitudes e brilhos, veja-se:

Guilherme de Almeida— *Introdução à Astronomia e às Observações Astronómicas*, 7.ª Ed., Plátano Editora, Lisboa, 2004.

Para informação sobre a génese quantitativa do conceito de magnitude estelar, veja-se:

Guilherme de Almeida, "Norman Robert Pogson e a escala de magnitudes estelares", *Gazeta de Física*, Vol. 34, Fasc. 3 & 4, 52-57 (2011), acessível na própria Gazeta ou em <http://gazetadefisica.spf.pt/magazine/108/pdf>



**Guilherme de Almeida** foi professor de Física e Química (até 2010) em cinco escolas secundárias e no Colégio Militar. Ensinou alunos de todos os níveis (8.º ao 12.º ano), principalmente 12.º ano. É autor de sete livros, entre os quais Sistema Internacional de Unidades (SI), Roteiro do Céu, Telescópios, Galileu Galilei e O Céu nas Pontas dos Dedos, além de mais de 90 artigos. Interessa-se pela divulgação das observações astronómicas e da Física.

[www.platanoeditora.pt/?q=N/AUTHORSHOW/92&maid=292](http://www.platanoeditora.pt/?q=N/AUTHORSHOW/92&maid=292)